Funciones de javascript

**Variables Globales**

* **players**: Almacena una lista de jugadores. Se carga desde localStorage o se inicializa como un array vacío si no existe.
* **finances**: Almacena los ingresos y gastos financieros. Se carga desde localStorage o se inicializa con objetos vacíos si no existe.
* **staff**: Almacena una lista de miembros del personal. Se carga desde localStorage o se inicializa como un array vacío si no existe.
* **clubSettings**: Almacena la configuración del club (nombre y dirección). Se carga desde localStorage o se inicializa con valores predeterminados si no existe.

**Funciones para jugadores**

* **renderPlayers():** Recorre el array players y crea tarjetas para cada jugador en el DOM.
* **addPlayer():** Obtiene los valores del formulario, crea un nuevo objeto jugador y lo agrega al array players. Luego, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.
* **editPlayer(index):** Llena el formulario con los datos del jugador seleccionado para permitir su edición.
* **updatePlayer(index):** Actualiza los datos del jugador seleccionado en el array players y guarda los cambios en localStorage. Luego, actualiza el DOM.
* **removePlayer(index):** Elimina el jugador seleccionado del array players, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.

**Funciones para finanzas**

* **renderFinancialSummary()**: Calcula y muestra el total de ingresos, gastos y balance en el DOM.
* **renderIncomes()**: Recorre el array finances.incomes y crea tarjetas para cada ingreso en el DOM.
* **renderExpenses()**: Recorre el array finances.expenses y crea tarjetas para cada gasto en el DOM.
* **addIncome()**: Obtiene los valores del formulario, crea un nuevo objeto ingreso y lo agrega al array finances.incomes. Luego, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.
* **editIncome(index)**: Llena el formulario con los datos del ingreso seleccionado para permitir su edición.
* **updateIncome(index)**: Actualiza los datos del ingreso seleccionado en el array finances.incomes y guarda los cambios en localStorage. Luego, actualiza el DOM.
* **removeIncome(index)**: Elimina el ingreso seleccionado del array finances.incomes, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.
* **addExpense()**: Obtiene los valores del formulario, crea un nuevo objeto gasto y lo agrega al array finances.expenses. Luego, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.
* **editExpense(index)**: Llena el formulario con los datos del gasto seleccionado para permitir su edición.
* **updateExpense(index)**: Actualiza los datos del gasto seleccionado en el array finances.expenses y guarda los cambios en localStorage. Luego, actualiza el DOM.
* **removeExpense(index)**: Elimina el gasto seleccionado del array finances.expenses, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.

**Funciones para personal**

* **renderStaff()**: Recorre el array staff y crea tarjetas para cada miembro del personal en el DOM.
* **addStaff()**: Obtiene los valores del formulario, crea un nuevo objeto miembro del personal y lo agrega al array staff. Luego, guarda los cambios en localStorage y actualiza el DOM.
* **editStaff(index)**: Llena el formulario con los datos del miembro del personal seleccionado para permitir su edición.
* **updateStaff(index)**: Actualiza los datos del miembro del personal seleccionado en el array staff y guarda los cambios en localStorage. Luego, actualiza el DOM.
* **removeStaff(index)**: Elimina el miembro del personal seleccionado.